

2021 第三屆創意機器人挑戰賽

裁判/教練/領隊會議 (含線上直播) 會議紀錄

日期：110 年 04 月 23 日

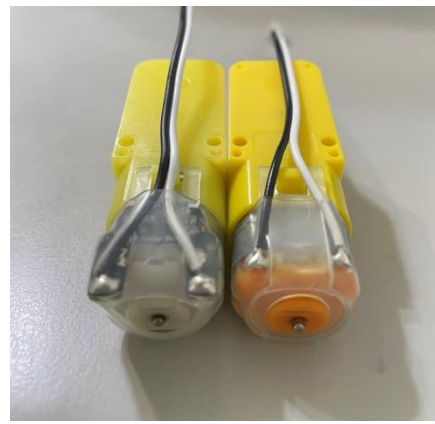
時間：13:30-15:30

一、競賽事宜

1. 競賽當天活動以今日會議決議為標準。
2. 各組隊伍數調整至上限 60 隊，國小組競賽場地於北館一樓大廳，高中職組競賽場地於北館地下一樓長廊，國中組競賽場地於北館二樓第一特展廳，報到一律於北館一樓大廳，不舉辦開幕儀式。
3. 選手隊伍報名兩項競賽會在初賽順序上做調整，避免時間衝撞。
4. 上午 9 點 50 分至 10 點 50 分調整為選手練習及檢錄時間，10 點 50 分至 11 點 30 分調整為數站速決排名賽競賽時間。
5. 檢錄時間結束以前都能有修正的機會，但公布檢錄結束即不可做修正。
6. 簡章內原獎勵名次為第一名、第二名、第三名，改為金牌、銀牌、銅牌。

二、創意軌道賽

1. Makeblock 原廠 312rpm 的高速馬達(橘黃色馬達) 及 200rpm 馬達(白色馬達) 可以使用，他廠牌則不開放。

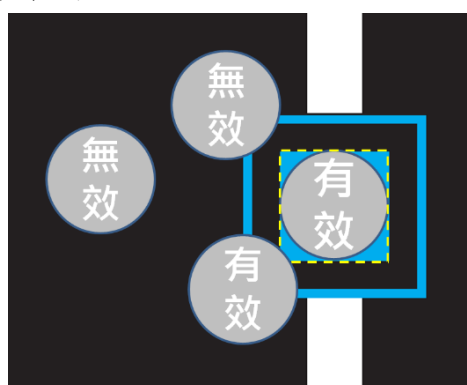


2. 練習時間會準備練習卡，各隊至少有一次的練習機會。
3. 各隊於競賽會場中不可自行攜帶設備於場內練習。
4. 大會斟酌增加賽道讓參賽學生練習，解決練習排隊壅塞的問題。
5. 只要 S 板有壓到加分點即視同通過，並不以車子是否經過加分點為標準。
6. S 板可以任意選定出入口，車子經過 S 板後沿著軌道回頭並不算違規。

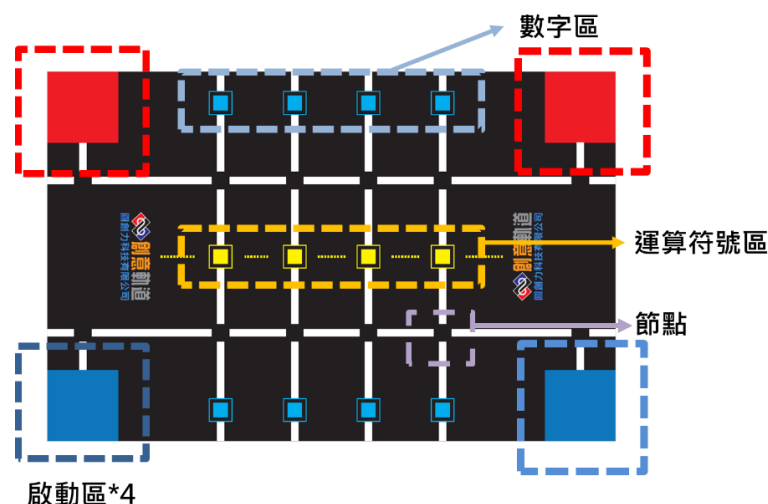
7. S板若超出場地圖，即使車子未出界也視同違規。
8. 競賽簡章的 P.9 第 7 點原內容為「...選手同一時間只能拿起一片機器人已通過之軌道板.....」，修正為「...同一時間只能拿起一片機器人已通過之軌道板.....」。
9. 競賽獎勵佳作數為報名隊伍的 30%計算，不會以當天報到的隊伍數來計算。
10. 國小組可自行選用 S 板，需於規劃紙勾選使用與否及規劃，檢錄後不可再更動使用 S 板的決定。
11. 可使用輔助道具協助排列軌道規劃。

三、數站速決排名賽

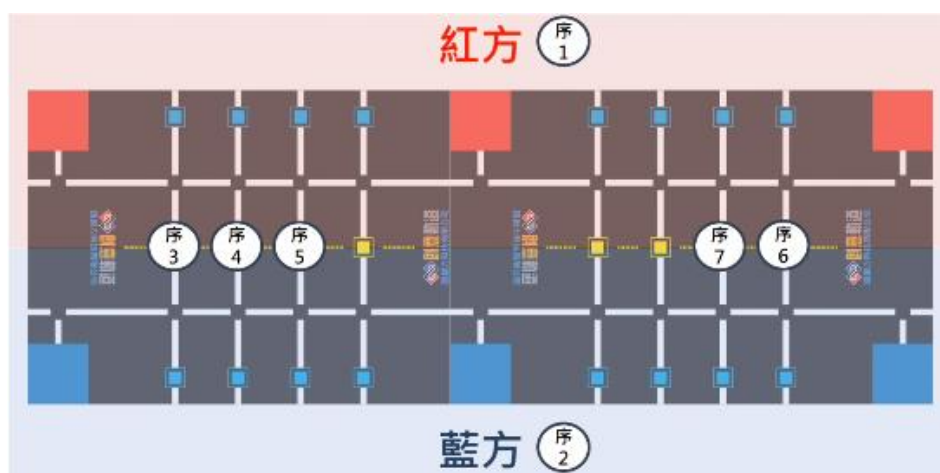
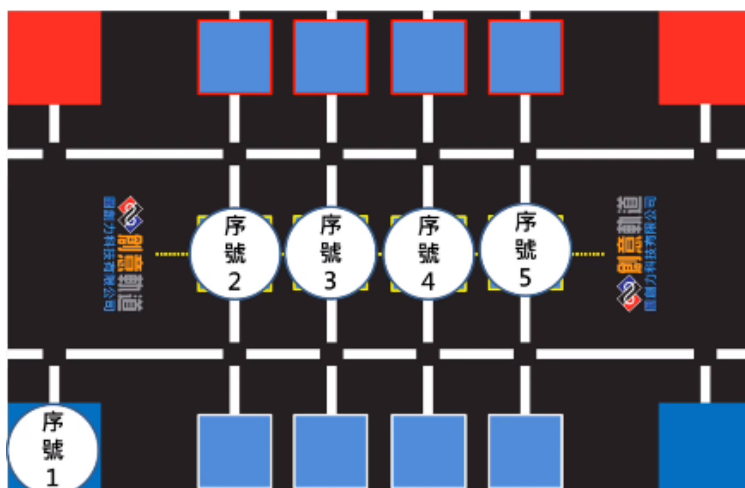
1. 數站速決排名賽，只要晉級就會獲得佳作的獎狀。
2. 高中組因參賽組數少，獎勵修改為只有第一名，無第二名。
3. 序號瓶判定有效標準：序號瓶需直立且進入 5*5cm 實心正方形範圍，單獨壓到邊框線或傾倒則判定無效。



4. 運算式繳交前，僅能使用手算完成，由大會提供紙筆。
5. 競賽簡章 P.14 第 3 點文字修正為「題目於競賽當日公布，競賽當天即進行機器人檢錄，時限內未完成檢錄視同放棄競賽.....」。
6. 競賽簡章 P.13，圖片修正，四個啟動區-補充虛線框。



7. 當機器人停在「未得分狀態」且須以手動方式分離車子與道具時，若分離過程移動到道具使之改變為「得分狀態」，不算得分。
8. 機器人重啟會被扣一次分數，並只能由任一啟動區重新出發且無法恢復道具擺放。
9. 在不移動機器人的狀態下，透過執行程式或開關的動作釋放夾爪，過程中沒有改變得分狀態時，此道具仍算有效。
10. 競賽簡章 P.15 第 1 點文字修正為「『序號』、『數字區』、『運算符號區』……根據 4 個道具標示的號碼由小至大，……」。



11. 繳交完運算規劃紙條後，方可使用電腦或手機等規劃程式和下場練習。
12. 規劃紙上規劃出來的分數和實際競賽結果分數不同時，該計算結果所取得分數為該隊最高任務分數，最終道具擺放結果與規劃紙內容相同，額外加目標數 10% 得分。
13. 競賽簡章 P.3 數站速決任務賽，原表格為錄取佳作聯盟修正為「錄取佳作數」。
14. 競賽簡章 P.15 「序號代表其結果示意」表格中「實際得分」修改為「任務分數」。